

Tutorium zur Vorlesung Programmieren

9. Tutorium

Annika Berger

16. Januar 2017

IPD Koziolk

Magic Numbers

MAGIC NUMBERS

Zahlen im Code ohne Erklärung



Tile.java

```
for (int i = 0; i < 6; i++) {  
    ...  
}
```



Board.java

```
@Override  
public String toString() {  
    final StringBuffer result = new StringBuffer();  
    for (int i = 0; i < this.tiles.length; i++) {  
        result.append(this.tiles[i]);  
        result.append(';');  
        if ((i + 1) % 3 == 0) {  
            result.append(System.lineSeparator());  
        }  
    }  
    return result.toString();  
}
```

MAGIC NUMBERS

Zahlen im Code ohne Erklärung

```
Tile.java  
for (int i = 0; i < lineTypes.length; i++) {  
    ...  
}
```

```
Board.java  
private static final int COLUMN_LENGTH = 3;  
@Override  
public String toString() {  
    final StringBuffer result = new StringBuffer();  
    for (int i = 0; i < this.tiles.length; i++) {  
        result.append(this.tiles[i]).append(';');  
        if ((i + 1) % COLUMN_LENGTH == 0) {  
            result.append(System.lineSeparator());  
        }  
    }  
    return result.toString();  
}
```

Exceptions

EXCEPTIONS

Behandeln eine Fehlersituation (Ausnahme) im Programmablauf

- Erzeugung mit **new**
- Auslösen („Werfen“) mit **throw**
- Immer aussagekräftige Fehlermeldung mitgeben

```
java.util.ArrayList (OpenJDK 8)
659 private void rangeCheckForAdd(int index) {
660     if (index > size || index < 0)
661         throw new
           ↪ IndexOutOfBoundsException(outOfBoundsMsg(index));
662     }
663 }
```

try - catch

Fehlerbehandlung mit **try-catch**-Blöcken

```
try {  
    // code in dem eine BadExampleException auftreten kann  
} catch (BadExampleException badException) {  
    // Behandlung durch andere Methode aufrufen, Fehlermeldung  
    ↪ ausgeben, o.ä.  
    System.out.println(badException.getMessage());  
}
```

The Tutor cannot think of a better Example.

try - catch



AbstractList.java

```
public void add(E e) {
    checkForComodification();
    try {
        int i = cursor;
        AbstractList.this.add(i, e);
        lastRet = -1;
        cursor = i + 1;
        expectedModCount = modCount;
    } catch (IndexOutOfBoundsException ex) {
        throw new ConcurrentModificationException();
    }
}
```


throws

Wird die **throws**-Klausel zur Signatur hinzugefügt, wird die Fehlerbehandlung an die aufrufende Methode weitergegeben.



```
java.util.ArrayList (OpenJDK 8)
```

774

```
private void readObject(java.io.ObjectInputStream s) throws  
↳ java.io.IOException, ClassNotFoundException {
```

775

```
    ...
```

776

```
}
```

RuntimeExceptions

- Zeigen Fehler des Programmierers auf
- nicht behandeln, sondern beheben

Unterklasse von `Exception` oder `RuntimeException`

- `try`-Block um das gesamte Programm
- Leerer `catch` Block
- Fangen vom Typ `Exception` & `Throwable`
- Grundsätzlich überall Exceptions einfügen

Übung

- Keine Hilfsmittel zugelassen; am Tisch nur:
dokumentenechter Stift, Studierendenausweis und Personalausweis
- Aufgabenblätter liegen lassen bis Startsignal kommt
- Nach Abgabe warten bis Abgaben durchgezählt sind
- Jeder Betrugsversuch sofort „nicht bestanden“

judge.joshuagleitze.de

- Aufgaben sind im DOMJudge hinterlegt
- Prüft eure Abgabe, bevor ihr sie hochladet